|  |  |
| --- | --- |
| Name | Login |
| Art | Anwendungsfall |
| Kurzbeschreibung | User loggt sich mit seinen Anmeldedaten am System ein |
| Auslöser | User möchte sich einloggen und auf seine CardBoxen zugreifen |
| Akteure | User, Database |
| Eingehende Informationen | Anmeldedaten User, Userdaten |
| Vorbedingungen | Der User hat das System gestartet und seine Anmeldedaten sind vorhanden |
| Nachbedingungen | * User wurde identifiziert * Die Daten werden aus der Datenbank geladen * User kann auf seine Daten zugreifen |
| Essenzielle Schritte | * User startet die Lernsoftware * User gibt Benutzername und Passwort ein * User betätigt "Login" Button * System nimmt Usernamen entgegen * System prüft, ob Username vorhanden ist * System ermittelt das Passwort zum Usernamen * System gleicht das eingegebene und ermittelte Passwort ab * User wird eingeloggt * User ist eingeloggt |

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Filecard erstellen |
| Art | Anwendungsfall |
| Kurzbeschreibung | User erstellt eine FileCard |
| Auslöser | User möchte eine FileCard erstellen |
| Akteure | User, Database |
| Eingehende Informationen | Userdaten, Vorhandene CardBox |
| Vorbedingungen | Der User ist eingeloggt. Eine CarBox, in die die Filecard zugeordnet wird wurde erstellt. |
| Nachbedingungen | * Filecard wird CardBox zugeordnet * User kann auf Filecard zugreifen |
| Essenzielle Schritte | * User betätigt Button "Karteikarte anlegen" * System fordert den User auf, die Question einzugeben * User gibt die Question ins Eingabefeld ein * System nimmt speichert Question * System forder den User auf, die Answer einzugeben * User gibt die Answer ins Einga ein * System speichert die Answer * System generiert Filecard * Filecard wird in Database gespeichert |